

カンターン麻雀ルール表（三麻）

2022.1.2 更新

和了点が四麻の3分の2になる以外はほぼ四麻と同じルールです。

局の進行

- 自分の山からツモる。
- ポン、ロンは自分のツモ番に行く。

ポン	他2人の最後の捨て牌をポン出来る。 ※チーされた牌もポン出来る。
ロン	他2人の最後の捨て牌をロン出来る。 ※チー・ポンされた牌もロン出来る。 ※ロン牌が複数ある場合は全員からあがれる。

- 「ポン」「チー」「ロン」「リーチ」「ツモ」の発声不要。
- 全員21枚捨てたら流局。
※21枚目の捨て牌は流局後にロン出来る。

整合麻雀

自分の番にポン・ロンする完全ターン制麻雀
トラブルがほとんど無くなりました

- ・ゲーム進行がとてもスムーズに。
- ・ポンチーロンの優先順位等で揉めません。
- ・確実にポン・ロン出来るので麻雀をまったり楽しめます。
- ・仲間内でおしゃべりや飲食しながらの麻雀にも向いています。
- ・発声不要なので発声が無い・聞こえない等でイライラする揉め事が無くなります。
- ・河の長さが揃うので「残り巡目」「リーチに通っているか」などが分かり易い。

- 鳴いた牌を河から持って来ないで、代わりに山の牌を加える。

※両面チー以外は置き方が違っていても進行に不都合は無いのであまり神経質にならなくて大丈夫です。

試合の進行

- 東1局～南3局の6局を打つ
- 西場から トップ取りサドンデス戦

・あがった人が単独トップ
・流局時テンパイ者が単独トップ

終了

・あがった人がトップに届かない
・流局時トップ者がノーテン

続行

- 北場から 供託ルール追加
北1局 1000点、北2局 2000点、北3局 3000点、
東1局 4000点、東2局 5000点、…
(北場でも決着が付かない場合は東場に戻る)

- コールドゲーム 南3局までにあがるかテンパイで
2位に6万点以上差を付けると終了

東風でも
半荘でもない

千式麻雀

1位 2位 3位 4位
1・0・0・0 式麻雀

1位は勝ち、それ以外は全員負け。
全員が同じ目的（1位になる）で打つシンプルさ。
あがってラスの様な事が無いのでノーレートでも面白い。
「どんなに大きく沈んでも和了れば続行」
「断トツでも和了るかテンパイしないと終われない」
最後まであきらめず・油断せずトップを狙おう。

和了点

符計算無し・親子の区別無し

テンパイ料

差が 3000

	1翻	2翻	3翻	4~5翻	6~7翻	8~10翻	11~12翻	13翻~	役満
ロン	1000	2000	4000	8000	12000	16000	24000	32000	32000
ツモ	500 オール	1000 オール	2000 オール	4000 オール	6000 オール	8000 オール	12000 オール	16000 オール	16000 オール

	1人テンパイ	2人テンパイ
テンパイ	+ 2000	+ 1000
ノーテン	- 1000	- 2000

その他

- ~ を抜いた 108 枚を使用
- アリアリ ● 一発裏ドラ無し ● 赤 3 枚入り ● トビ無し ● 連荘・積み棒無し ● ピンフ無し
- カン無し ● フリテン無し ● 食い替え（現物も）可 ● ツモ番の無い（18巡目の）リーチ可
- 途中流局（四風子連打・九種九牌・四人立直）無し ● 流し満貫無し ● パオ（役満の責任払い）無し

手役一覧

役名 翻数→食い下がり

ツモ **1** リーチ **1** **ダブルリーチ** **2**
※鳴きがあっても成立

タンヤオ **1** 場風・自風・三元牌 **1** ダブ東・南・西・北 **2**

イーペーコー **1→×** リャンペーコー **3→×** 一色三順 **3→×**

三色同順 **2→1** 一気通貫 **2→1**

七対子 **2** トイトイ **2** 三暗刻 **2** 三色同刻 **2** 小三元 **2** 三連刻 **2**
※4枚使い有り

チャンタ **2→1** ジュンチャン **3→2** 混老頭 **2**

ホンイツ **3→2** チンイツ **6→5**

四暗刻 国士無双 大三元 小四喜 大四喜 字一色 清老頭

緑一色 九蓮宝灯 一色四順 四連刻 大車輪 天和 地和
※鳴きがあっても成立

※ピンフ・カンに関連した役・海底・河底がありません。

トラブル

誤ロン誤ツモ	ポン・チー・ロン不可、ツモあがりとリーチは可
ノーテンリーチ	流局時3000オールのペナルティ（テンパイ料も払う）
山を崩す等で続行不能	5000オールのペナルティ
少牌	自分の手番で2枚ツモって1枚捨てて復帰出来る
多牌	あがり放棄で打ち続ける

禁止行為

- ・ゲームに影響を与える会話
- ・進行を遅くする無駄な動作
- ・強打など不快感・威圧感を与える行為