

カンターン麻雀 ルール表

2021.4.1 更新

一般的な麻雀と比べてとても特殊なルールです。他店のルールに慣れている方はご注意ください。

局の進行

- 自分の山からツモる。
- ポン、ロンは自分のツモ番に行く。
※普通の麻雀の様に捨て牌を即ポンやロン出来ない。

| | |
|----|---|
| ポン | 他3人の最後の捨て牌をポン出来る。 ※チーされた牌もポン出来る。 |
| ロン | 他3人の最後の捨て牌をロン出来る。 ※チー・ポンされた牌もロン出来る。 ※ロン牌が複数ある場合は全員からあがれる。 |

- 「ポン」「チー」「ロン」「リーチ」「ツモ」の発声不要。
- 全員18枚捨てたら流局。
※18枚目の捨て牌は流局後にロン出来る。

- 鳴いた牌を河から持って来ないで、代わりに山の牌を加える。

※両面チー以外は置き方が違っていても特に不都合は無いのであまり神経質にならなくて大丈夫です。

整合麻雀

自分の番にポン・ロンする完全ターン制麻雀
フリー雀荘でよくあるトラブルが無くなりました

- ・ゲーム進行がスムーズになり、試合時間が従来の約80%に。
- ・ポンとチーの優先順や先ツモ、遅ポン、遅ロン等で揉めません。
- ・慌てず確実にポン・ロン出来るので落ち着いた知的な麻雀を楽しめます。仲間内でおしゃべりや飲食しながらの麻雀にも向いています。
- ・発声不要なので発声が無い・聞こえない等でイライラする人が居なくなります。(雀荘の揉め事の多くがこれ)
- ・河の長さが揃うので「残り巡目」「リーチに通っているか」などが分かり易い。

試合の進行

- 東1局～東4局を打つ
- 南場から トップ取りサドンデス戦

・あがった人が単独トップ
・流局時テンパイ者が単独トップ

終了

・あがった人がトップに届かない
・流局時トップ者がノーテン

続行

- 西場から 供託ルール追加
西1局 1000点、西2局 2000点、西3局 3000点、...

- コールドゲーム 東場であがるかテンパイで
2位に6万点以上差を付けると終了

東風戦でも
半荘戦でもない

千式麻雀

1位 2位 3位 4位
1・0・0・0 式麻雀

1位は勝ち、それ以外は全員負け。

ゲームの目的が明確で、全員が最後までダレずに勝つ事だけに没頭できるのでノーレート麻雀に向いています。

「どんなに大きく沈んでいても和了れば続行」

「断トツでも和了るかテンパイしないと終われない」

最後まであきらめず・油断せずトップを狙いましょう。

和了点

符計算無し・親子の区別無し

| | 1翻 | 2翻 | 3翻 | 4~5翻 | 6~7翻 | 8~10翻 | 11~12翻 | 13翻~ | 役満 |
|----|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|--------------|--------------|--------------|
| ロン | 1500 | 3000 | 6000 | 12000 | 18000 | 24000 | 36000 | 48000 | 48000 |
| ツモ | 500 オール | 1000 オール | 2000 オール | 4000 オール | 6000 オール | 8000 オール | 12000 オール | 16000 オール | 16000 オール |

テンパイ料

差が 4000

| | 1人テンパイ | 2人テンパイ | 3人テンパイ |
|------|--------|--------|--------|
| テンパイ | + 3000 | + 2000 | + 1000 |
| ノーテン | - 1000 | - 2000 | - 3000 |

その他

- アリアリ ●一発裏ドラ無し ●赤3枚入り ●トビ無し ●連荘・積み棒無し ●ピンフ無し
- カン無し ●フリテン無し ●食い替え（現物も）可 ●ツモ番の無い（18巡目の）リーチ可
- 途中流局（四風子連打・九種九牌・四人立直）無し ●流し満貫無し ●パオ（役満の責任払い）無し

手役一覧

役名 翻数→食い下がり

ツモ 1 リーチ 1 ダブルリーチ 2
※鳴きがあっても成立

タンヤオ 1 場風・自風・三元牌 1 ダブ東・南・西・北 2

イーペーコー 1→× リャンペーコー 3→× 一色三順 3→×

三色同順 2→1 一気通貫 2→1

七対子 2 トイトイ 2 三暗刻 2 三色同刻 2 小三元 2 三連刻 2
※4枚使い有り

チャンタ 2→1 ジュンチャン 3→2 混老頭 2

ホンイツ 3→2 チンイツ 6→5

四暗刻 国士無双 大三元 小四喜 大四喜 字一色 清老頭

緑一色 九蓮宝灯 一色四順 四連刻 大車輪 天和 地和
※鳴きがあっても成立

※ピンフ・カンに関連した役・海底・河底がありません。

トラブル

| | |
|------------|----------------------------|
| 誤ロン誤ツモ | ポン・チー・ロン不可、ツモあがりとリーチは可 |
| ノーテンリーチ | 流局時3000オールのペナルティ（テンパイ料も払う） |
| 山を崩す等で続行不能 | 5000オールのペナルティ |
| 少牌 | 自分の手番で2枚ツモって1枚捨てて復帰出来る |
| 多牌 | あがり放棄で打ち続ける |

注意

- ・ゲームに影響を与える会話は禁止
- ・麻雀と関係無い会話もうるさすぎないように
- ・無駄な動作をせずスムーズな進行を
- ・強打や威圧感を与える行為は禁止
- ・点棒のやり取りが済む前に手牌や山を崩さない