

一般的な麻雀と比べかなり特殊なルールを採用しています。他店のルールに慣れている方はご注意ください。

## 試合の進行 千式麻雀

- 東1局～東4局を打つ
  - ・あがるかテンパイで2位に6万点以上差  
→ コールドゲーム
- 南場から トップ取りサドンデス戦
 

- ・あがった人が単独トップ
  - ・流局時テンパイ者が単独トップ

- ・あがった人がトップに届かない
  - ・流局時トップ者がノーテン
- 西場から 供託ルール追加  
西1局 1000点、西2局 2000点、西3局 3000点、…

千式麻雀 = 1位だけが勝ちのトップ取りサドンデス戦

1位	2位	3位	4位	
1	0	0	0	式麻雀

- ・全員がトップだけを目指すシンプル麻雀。
- ・ラス確や目無し問題が無い新時代の競技麻雀！
- ・どれだけ断トツでもあがるかテンパイしないと勝てないので最後まで気が抜けません。
- ・南場は全員がラス親の様なもの。どんなに沈んでいてもあきらめずあがり続けトップを狙いましょう！！時には下位3人の連係プレーも必要です！

## 局の進行 整合麻雀

- 自分の山からツモる。
- ポン、ロンは自分のツモ番に行く。
  - ※普通の麻雀の様に捨て牌を即ポンやロンは出来ない
- ポン・チー・リーチ・ロン・ツモの発声は不要。

整合麻雀 = 自分の番にポンやロンするターン制麻雀

- ・特別面白い要素が加わる訳ではありませんが、ゲームの進行がとてもテンポ良くスムーズになりトラブルも無くなります。
- ・ポン vs チーやポン vs ツモで揉めずに済みます。
- ・反射神経に自信が無い方も安心して打てます。
- ・河の長さが揃うので「残り巡目」「いつ鳴かれたか」「どこからリーチに通っているか」などが分かり易い。中断してもツモ番を間違えにくい。
- ・自分の番になるまで安心して目を離しドリンクを飲んだり出来ます。精神的にとっても楽。麻雀をまったり楽しみましょう。

ポン	他3人の最後の捨て牌をポン出来る。 ※チーされた牌もポン出来る。
ロン	他3人の最後の捨て牌をロン出来る。 ※チー・ポンされた牌もロン出来る。 ※ロン牌が複数ある場合は好きな方を選べる。

- 全員18枚捨てたら流局。18枚目の捨て牌は流局後にロン出来る。東家は南・西・北家から、南家は西・北家から、西家は北家からあがる。あがりか2人以上いたら東家→南家→西家の優先順。

鳴いたら山牌で埋める (河からは牌を取って来ない)

ポン

鳴いた相手が分かるように

対面から 東

上家から 東

下家から 東

チー

鳴いた牌が分かるように

をチー

をチー

をチー

赤牌は横向きに  
(黒牌と区別するため)

赤 をチー

※両面チー以外は置き方が違っていても特に不都合は無いのであまり神経質にならなくて大丈夫です。

## 和了点 符計算無し・親子の区別無し

	1翻	2翻	3翻	4~5翻	6~7翻	8~10翻	11~12翻	13翻~	役満
ロン	1500	3000	6000	12000	18000	24000	36000	48000	48000
ツモ	500 オール	1000 オール	2000 オール	4000 オール	6000 オール	8000 オール	12000 オール	16000 オール	16000 オール

## テンパイ料 差が4000

	1人テンパイ	2人テンパイ	3人テンパイ
テンパイ	+ 3000	+ 2000	+ 1000
ノーテン	- 1000	- 2000	- 3000

## 手役

カッコ内は翻数。「2→1」は門前で2翻、鳴くと1翻。  
「1→×」は鳴くと役が付かない。

- リーチ (1) ●門前清自摸和 (1) ●タンヤオ (1)
- 役牌の刻子 (1) ●ダブ東やダブ南 (2)
- イーペーコー (1→×)
- 三色同順 (2→1) ●一气通貫 (2→1) ●三色同刻 (2)
- 対々和 (2) ●七対子 (2) ※4枚使い有り
- チャンタ (2→1) ●三暗刻 (2) ●混老頭 (2)
- 三連刻 (2) ●小三元 (2)
- ダブルリーチ (2) ※リーチ前に鳴きが入っていても良い
- ジュンチャン (3→2) ●混一色 (3→2)
- 二盃口 (3→×) ●一色三順 (3→×) ●チンイツ (6→5)
- ※海底・河底はありません

【役満】 ※役満同士が複合すればダブル以上の役満

- 四暗刻 ●国士無双 ●大三元 ●小四喜 ●大四喜
- 字一色 ●九蓮宝灯 ●緑一色 ●清老頭 ●四連刻
- 一色四順 ●大車輪 ●天和 ●地和

## その他

- アリアリ ●一発裏ドラ無し ●トビ無し ●連荘・積み棒無し ●ピンフ無し ●カン無し
- フリテン無し ●途中流局 (四風子連打・九種九牌・四人立直) 無し ●流し満貫無し
- パオ (役満の責任払い) 無し ●食い替え (現物も) 可 ●ツモ番の無い (18巡目の) リーチ可
- 整合麻雀の性質上多少の早ツモはOKですが山に触れたらポン・チー・ロンは出来ません。


## トラブル

誤ロン誤ツモ (倒した場合)	以降ポン・チー・ロン不可、ツモあがりとリーチは可
誤ポン・誤チー・誤ロン誤ツモ (倒さず)	ペナルティ無し
ノーテンリーチ	流局時3000オールのペナルティ (テンパイ料も払う)
山を崩す、牌を落とす等で続行不能	5000オールのペナルティ
少牌	自分の手番で2枚ツモって1枚捨てて復帰出来る
多牌	あがり放棄で打ち続ける (ペナルティ無し)

## フリー麻雀のご利用について

- ラス半コールしていただくと助かります。(必須ではありません)
- 急用や体調不良でお帰りの時は代走いたします。
- 待っているお客様がいる場合、希望者または起家と交代しながら打ちます。
- 店の判断で卓組みさせて頂く事があります。
- 初心者のお客様に店が最低限のアドバイスする事があります。
- 進行を妨げなければ試合中に手牌や河を撮影したりメモを取ったりして構いません。
- 観戦する場合は本人または店に許可を得てください。  
※観戦のマナー (声をかけない、ふらふら動き回らない、顔に出さない) を守ってください。
- 揉めそうになったらお客様同士で解決しようとせず店の指示に従ってください。

## ドラ

- 表ドラ + 赤3枚 

### 注意

- ・ゲームに影響を与える会話禁止 (手の内をばらしたり相手の手を推理したり)
- ・麻雀と関係無い会話もうるさすぎないようにお願いします。
- ・無駄な動作をせずスムーズな進行をこころがけて下さい。
- ・強打など威圧感を与える行為は禁止。
- ・点棒のやり取りの完了前に手牌や山を崩さないで下さい。